Interpool

Documento de Validación con el Cliente

Versión 8.1

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 02/10/2010 | 8.0 | Creación | Juan Ghiringhelli |
| 03/10/2010 | 8.1 | Revisión de SQA | Javier Madeiro |

Contenido

[1. Productos de la Validación 3](#_Toc273863878)

[1.1. Documento de Especificación de Requerimientos 3](#_Toc273863879)

[1.2. Documento de Casos de Uso 3](#_Toc273863880)

[1.3. Documento de Descripción de la Arquitectura 3](#_Toc273863881)

[1.4. Puntos validados con el cliente a través de reuniones 3](#_Toc273863882)

[2. Conclusiones de la Validación 3](#_Toc273863883)

[3. Métricas de la validación 3](#_Toc273863884)

1. Productos de la Validación
   1. Documento de Especificación de Requerimientos

Se envió el documento de requerimientos y el cliente lo validó.

Documento de Casos de Uso

Se envió el documento de casos de uso y el cliente lo validó.

Documento de Descripción de la Arquitectura

Mismo caso con el documento de arquitectura.

Puntos validados con el cliente a través de reuniones

El cliente se mostró reticente a mantener más reuniones, y en muchos casos simplemente no contestó a ninguno de nuestros intentos de contactarnos con él. Las características del producto son tales que no es un proyecto con requisitos específicos, sino que el foco está puesto en que el juego resultante sea intuitivo y entretenido. Mientras cumplamos con eso, el cliente no está particularmente interesado en los detalles restantes.

1. Conclusiones de la Validación

El cliente se mostró conforme con el alcance presentado.

Se acordó entre las partes que aquellos requisitos que no entran en la estimación serán de carácter opcional, deseables pero no imprescindibles.

1. Métricas de la validación

Se utilizaron varias métricas:

Para verificación, cada caso de uso deberá estar verificado con casos de uso.

Para la usabilidad, será necesario contar con una cantidad limitada de gestos sobre la pantalla para terminar un juego de forma satisfactoria.

La interfaz de usuario será validada por el gusto directo del cliente.